

Tobii Dynavox Gaze Viewer

Uživatelská příručka



Uživatelská příručka Tobii Dynavox Gaze Viewer

Verze 2.0.1

08/2017

Všechna práva vyhrazena.

Copyright © Tobii AB (publ)

Žádná část tohoto dokumentu nesmí být reprodukována, uložena v rozesílacím systému nebo přenášena, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, jakýmikoli prostředky (elektronicky, fotokopírováním, nahráváním nebo jinak), bez předchozího písemného povolení vydavatele.

Ohlášená ochrana autorských práv zahrnuje všechny formy a záležitosti materiálu chráněného autorským právem a informací, které jsou povoleny zákonem nebo soudním právem nebo dále uděleny, mimo jiné materiálem generovaným ze softwarových programů zobrazovaných na obrazovce, jako jsou obrazovky, menu atd.

Informace obsažené v tomto dokumentu jsou majetkem společnosti Tobii Dynavox. Jakákoli reprodukce zčásti nebo zcela bez předchozího písemného souhlasu společnosti Tobii Dynavox je zakázána.

Produkty, na které se odkazuje v tomto dokumentu, mohou být ochranné známky a/nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků. Vydavatel a autor neuplatňují nárok na tyto ochranné známky.

Přestože byla při přípravě tohoto dokumentu učiněna veškerá opatření, vydavatel a autor nepřebírají žádnou odpovědnost za chyby nebo opomenutí nebo za škody vyplývající z použití informací obsažených v tomto dokumentu nebo z použití programů a zdrojového kódu. Vydavatel a autor nesmí v žádném případě nést odpovědnost za ztrátu zisku nebo jiné obchodní škody způsobené nebo údajně způsobené přímo nebo nepřímo tímto dokumentem.

Obsah může být změněn bez předchozího upozornění.

Aktualizované verze tohoto dokumentu naleznete na webové stránce společnosti Tobii Dynavox www.TobiiDynavox.com.

Obsah

1	O Tobii Dynavox Gaze Viewer	4
1.1	Zamýšlené použití	4
1.2	Požadavky na systém	4
2	Instalace, spuštění a manipulace s licencí.....	5
2.1	Instalace Tobii Dynavox Gaze Viewer	5
2.2	Manipulace s licencí	5
2.2.1	Aktivace licence	5
2.2.2	Deaktivovat licenci.....	6
2.3	První spuštění	6
2.4	Aktualizace softwaru Gaze Viewer	6
3	Ikony v Tobii Dynavox Gaze Viewer.....	7
3.1	Ikony v Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller	7
3.2	Ikony v Editoru a přehrávání Tobii Dynavox Gaze Viewer	8
4	Použití Tobii Dynavox Gaze Viewer	10
4.1	Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller.....	10
4.1.1	Záznam pohledu a zvuku	10
4.1.2	Nahrát pouze pohled	10
4.1.3	Zap./Vyp. přepnutí živého pohledu.....	10
4.2	Editor a přehrávání Tobii Dynavox Gaze Viewer	11
4.2.1	Výběr časové osy	12
4.2.2	Uložit snímek nebo video.....	12
4.3	Nastavení	12
5	Nastavení Gaze Viewer	13
5.1	Sběr dat.....	13
5.2	Správce licencí	13
5.3	Eye Tracker	14
5.3.1	Záložka Kalibrace	14
5.3.2	Záložka Pokročilé	17

1 O Tobii Dynavox Gaze Viewer

1.1 Zamýšlené použití

Tobii Dynavox Gaze Viewer je výkonná, snadno použitelná aplikace, která profesionálům umožňuje sdílet videa, snímky a zvuk z relace na zařízení, s využitím kontroly očí a interakce pohledu. Představuje upravitelné přehrávání s tepelnými mapami a grafy pohledu, uloženými videy a snímky a dokonce daty „živého pohledu“, díky kterým získáte informace nutné k vytvoření jednoduchých zpráv ve vztahu k hodnocení pohledu oka, klinických údajů, práce ve škole, čtení atd.

Graf pohledu je znázornění pohybu oka uživatele po obrazovce. Každá „tečka“ grafu pohledu se zanechá, když je na určitém místě obrazovky zaregistrován pohled uživatele. Každý pohled je znázorněn tečkou různé velikosti a číslem, v závislosti na sekvenci fixace. Velikost tečky v grafu pohledu souvisí s tím, jak dlouho uživatel fixoval místo nebo na něm pohledem utkvěl; čím větší tečka je, tím déle sledoval, a tím pádem se soustředil na místo na obrazovce.

Mapa tepla je znázornění různých oblastí obrazovky, na které se uživatel díval nejčastěji. Jakmile se mapa tepla generuje, zobrazí se na ní zelené, žluté, oranžové a červené oblasti, které znázorňují zaměření uživatele na určité oblasti v průběhu času. Barvy plynule přecházejí ze zelené do žluté, oranžové a červené (v tomto pořadí), kdy zelená znázorňuje nejkratší dobu sledování oblasti a červená nejdelší dobu sledování oblasti. To znamená, že červené oblasti jsou na tepelné mapě tzv. „hot spoty“ a tím pádem to jsou oblasti, na které se uživatel soustředil a věnoval jim největší zájem.

1.2 Požadavky na systém

Komponent	Požadavky
Počítač a procesor	Procesor s dvojitým jádrem (doporučené minimum) 2,0 gigahertz (GHz) nebo rychlejší.
Minimální paměť (RAM).	4 gigabajt (GB) paměti RAM (doporučené minimum).
Pevný disk	450 megabajtů (MB) volného místa
USB	USB 2.0
Kompatibilita softwaru pro sledování očí	• Tobii Dynavox Gaze Interaction Software • Tobii Dynavox Gaze Point • Tobii Dynavox Ovládání Windows
Operační systém	Tobii Dynavox Gaze Viewer běží na verzi operačního systému Microsoft Windows jak 32 bajtů, tak 64 bajtů. Když spustíte Tobii Dynavox Gaze Viewer 32 bajtovou nebo 64 bajtovou verzi operačního systému Windows, program spustí 32-bajtovou verzi operačního systému Windows. • Windows 7 (32-bit¹ nebo 64-bit²) • Windows 8.1 (32-bit nebo 64-bit) • Windows 10 (32-bit nebo 64-bit)
Verze .NET	4.5
Eye Tracker	Jakýkoli Eye tracker od Tobii Dynavox nebo Tobii Tech, který podporuje Tobii Eye Tracking Core Software.
Další požadavky a úvahy	Pro aktivaci licence je nutné připojení k internetu.
Tobii Eye Tracking Core Software	Verze 2.8 nebo novější
1. při použití s Gaze Interaction Software 2. při použití s Gaze Interaction Software nebo Windows	

Nahrávání vyžaduje 500 MB volného místa na disku a další místo pro uložení vašeho video souboru. Místo na disku využitě pro vaše nahrávání velmi závisí na vašem systému, rozlišení obrazovky, délce nahrávání a na tom, zda nahráváte pohled a zvuk nebo pouze pohled. Jedna minuta nahrávání vyžaduje zhruba 140 MB v případě pouze pohledu a 165 MB v případě pohledu a zvuku, při rozlišení obrazovky 1920 × 1200.

2 Instalace, spuštění a manipulace s licenci

2.1 Instalace Tobii Dynavox Gaze Viewer

1. Přejděte na www.tobiidynavox.com/dl/gaze-point a stáhněte si software Tobii Dynavox Gaze Viewer .
2. Nainstalujte Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Postupujte podle pokynů na obrazovce.

2.2 Manipulace s licenci

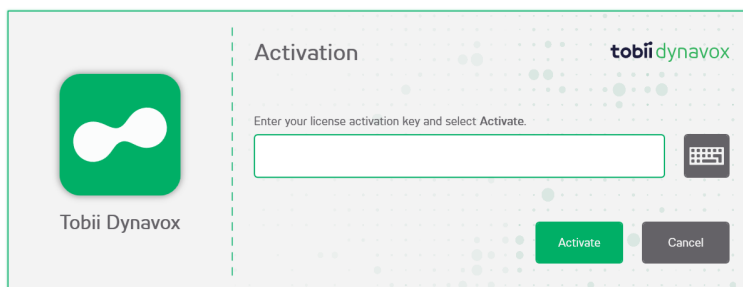
2.2.1 Aktivace licence



Tobii Dynavox Gaze Viewer lze spustit až na jednom (1) počítačích/zařízeních se stejnou licencí najednou.

Když zakoupíte Tobii Dynavox Gaze Viewer , obdržíte License Activation Key číslo licence softwaru v e-mailu s potvrzením objednávky.

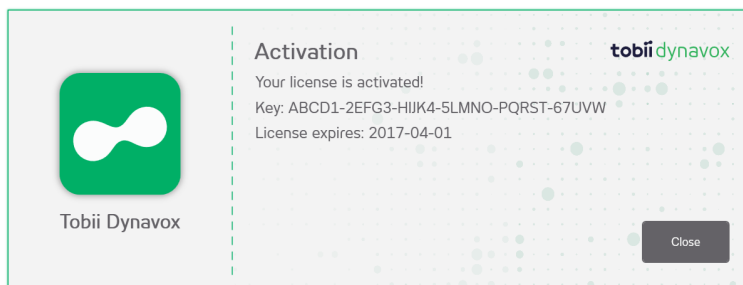
Když je Tobii Dynavox Gaze Viewer spuštěný poprvé, **License Manager** spustí se.



V dialogovém okně Licence se zobrazí ikona aktuálního softwaru, pro který se licence zpracovává.

Váš **License Activation Key** naleznete v e-mailu s potvrzením objednávky.

1. Ujistěte se, zda je počítač/zařízení připojený/o k internetu.
2. Zadejte **License activation key**.
3. Vyberte tlačítko **Aktivovat** .



V dialogovém okně Licence se zobrazí ikona aktuálního softwaru, pro který se licence zpracovává.

4. Vyberte tlačítko **Zavřít** .

2.2.2 Deaktivovat licenci

Při deaktivaci Tobii Dynavox Gaze Viewer, postupujte následujícím způsobem.

1. Ujistěte se, zda je počítač/zařízení připojeno k internetu.
2. Spustěte Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Vyberte tlačítko  (NASTAVENÍ).
4. Vyberte tlačítko **Otevřít správce licence**.
5. Vyberte tlačítko **Deaktivovat**.



V dialogovém okně Licence se zobrazí ikona aktuálního softwaru, pro který se licence zpracovává.

6. Vyberte:
 - **Ano** — pro deaktivaci licence na tomto zařízení.
 - **Ne** — pro zrušení.

2.3 První spuštění

Po prvním spuštění Tobii Dynavox Gaze Viewer provede průvodce konfigurací uživatele spuštěním konfigurace Tobii Dynavox Gaze Viewer. Kroky v průvodci jsou:

- Nastavení displeje. Více informací naleznete v [5.3.2.1 Nastavení displeje, strana 17](#).
- Vytvořit nový profil. Více informací naleznete v [5.3.1.1 Vytvořit nový profil](#).
- Zkušební kalibrace, více informací viz [5.3.1.3 Zkušební kalibrace](#)

2.4 Aktualizace softwaru Gaze Viewer

Tobii Dynavox pravidelně vydává aktualizované verze softwaru Gaze Viewer.

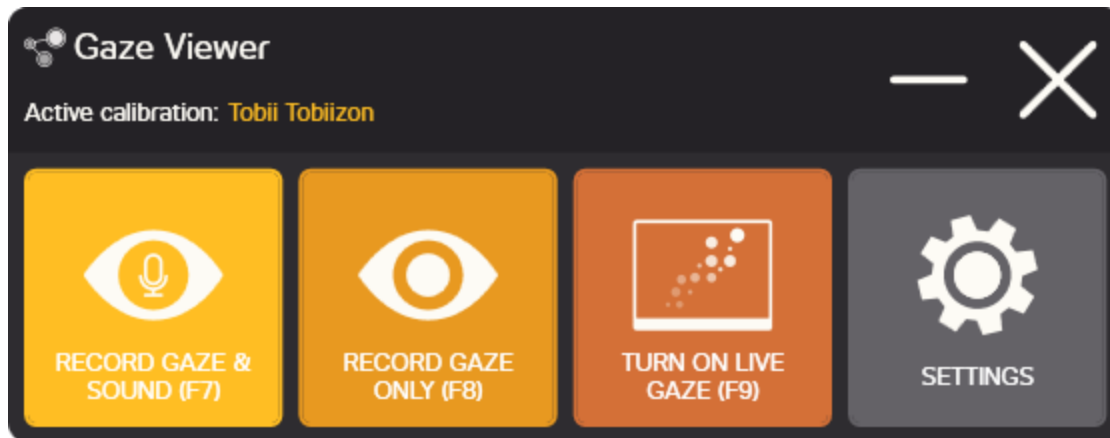
Během instalace softwaru Gaze Viewer se provede instalace softwaru Update Notifier na zařízení. Update Notifier provede, je-li zařízení připojeno k internetu, automatickou kontrolu aktualizovaných verzí softwaru Gaze Viewer a dalšího softwaru Tobii Dynavox nainstalovaného na zařízení.

Chcete-li provést manuální kontrolu nových aktualizací softwaru, vyhledejte na zařízení aplikaci Update Notifier a pro spuštění

aplikace vyberte ikonu  (Update Notifier).

3 Ikony v Tobii Dynavox Gaze Viewer

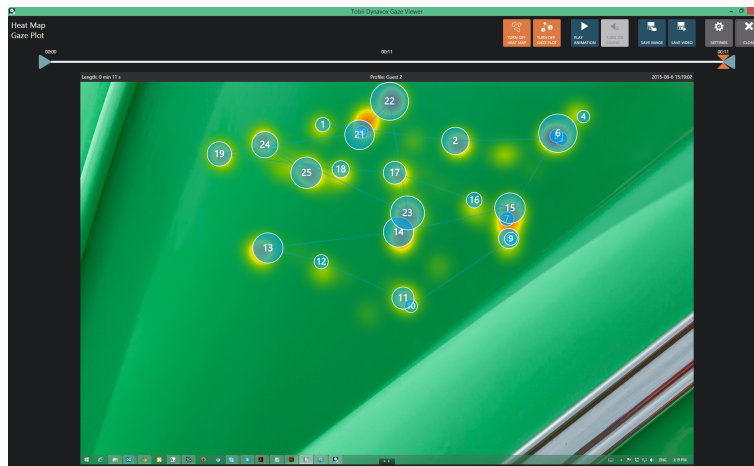
3.1 Ikony v Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



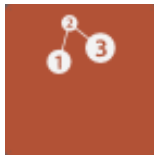
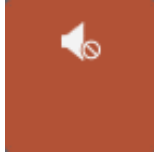
Obrázek 3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

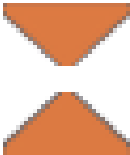
Symbol	Popis	Symbol	Popis
NAHRÁT POHLED A ZVUK (F7) 	Začněte s nahráváním dat pohledu a zvuku.	ZASTAVIT NAHRÁVÁNÍ (F7, F8) 	Zastavte nahrávání.
NAHRÁVAT POUZE POHLED (F8) 	Spustit pouze nahrávání s daty pohledu.	VYPNOUT POHLED (F9) 	Live Gaze je zapnuté, přepnutím tlačítka živý pohled vypnete.
ZAPNOUT ŽIVÝ POHLED (F9) 	Live Gaze je vypnuté, přepnutím tlačítka zobrazíte živý pohled.	NASTAVENÍ 	Tipy a nastavení pro Tobii Dynavox Gaze Viewer. Více informací naleznete v 5 <i>Nastavení Gaze Viewer, strana 13.</i>

3.2 Ikony v Editoru a přehrávání Tobii Dynavox Gaze Viewer



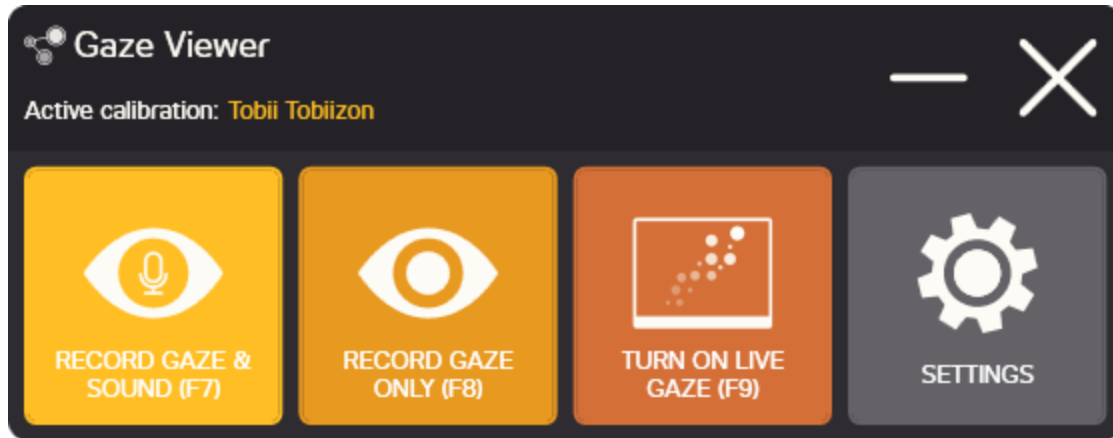
Obrázek 3.2 Editor a přehrávání Tobii Dynavox Gaze Viewer

Symbol	Popis	Symbol	Popis
VYPNOUT TEPELNOU MAPU 	Tepelná mapa je viditelná (výchozí nastavení). Přepnutím tlačítka tepelnou mapu vypnete.	ZAPNOUT TEPELNOU MAPU 	Tepelná mapa není viditelná. Přepnutím tlačítka tepelnou mapu zapnete.
VYPNOUT GRAF POHLEDU 	Graf pohledu je viditelný (výchozí nastavení). Přepnutím tlačítka graf pohledu vypnete.	ZAPNOUT GRAF POHLEDU 	Graf pohledu není viditelný. Přepnutím tlačítka graf pohledu zapnete.
PŘEHRÁT ANIMACI 	Vyberte tlačítko a spusťte animaci.	ZASTAVIT ANIMACI 	Vyberte tlačítko a zastavte animaci.
VYPNOUT ZVUK 	Nahrávání probíhá se zvukem, zvuk je zapnutý a bude se přehrávat společně s animací.	ZAPNOUT ZVUK 	Nahrávání probíhá bez zvuku, zvuk je vypnutý a nebude se přehrávat společně s animací.
ZAPNOUT ZVUK 	Nahrávání probíhá bez zvuku.	ULOŽIT SNÍMEK 	Uložit nahrávku jako snímek, jak je znázorněno na obrazovce.

Symbol	Popis	Symbol	Popis
ULOŽIT VIDEO 	Uložit nahrávku jako video s aktuálním nastavením časového intervalu pro nahrávku.	NASTAVENÍ 	Otevřít stránku Nastavení. Více informací naleznete v 5 <i>Nastavení Gaze Viewer, strana 13</i> .
ZAVŘÍT 	Zavřít Gaze Viewer Editor & Playback.	OVLÁDÁNÍ ČASOVÉ OSY (počáteční bod) 	Počáteční bod nahrávání. Přesunutím počáteční bod nahrávání změňte.
OVLÁDÁNÍ ČASOVÉ OSY (koncový bod) 	Koncový bod nahrávání. Přesunutím koncový bod nahrávání změňte.	OVLÁDÁNÍ ČASOVÉ OSY (konkrétní časový bod) 	Aktuální časový bod v nahrávce. Přesunutím aktuální časový bod změňte.

4 Použití Tobii Dynavox Gaze Viewer

4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



4.1.1 Záznam pohledu a zvuku

Nahrávání zahajte výběrem tlačítka  (NAHRÁT POHLED A ZVUK (F7)) nebo klávesy  na klávesnici.



Ke skrytí nástroje během nahrávání použijte klávesové zkratky v závorkách, pomocí kterých můžete nahrávání spustit a ukončit.

Nahrávání zastavte výběrem tlačítka  (ZASTAVIT NAHRÁVÁNÍ (F7, F8)) nebo kláves  nebo .

4.1.2 Nahrát pouze pohled

Nahrávání zahajte výběrem tlačítka  (NAHRÁT POUZE POHLED (F8)) nebo klávesy  na klávesnici.



Ke skrytí nástroje během nahrávání použijte klávesové zkratky v závorkách, pomocí kterých můžete nahrávání spustit a ukončit.

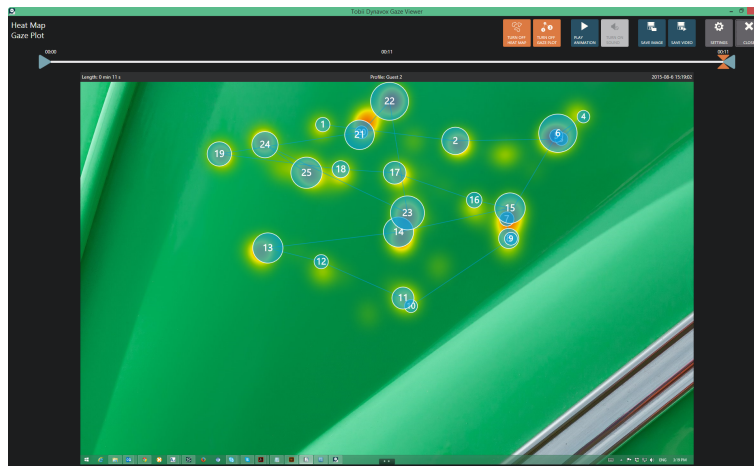
Nahrávání zastavte výběrem tlačítka  (ZASTAVIT NAHRÁVÁNÍ (F7, F8)) nebo kláves  nebo .

4.1.3 Zap./Vyp. přepnutí živého pohledu

Vyberte tlačítko  (VYPNOUT ŽIVÝ POHLED (F9)) nebo klávesu  na klávesnici a živý pohled vypněte.

Vyberte tlačítko  (ZAPNOUT ŽIVÝ POHLED (F9)) nebo klávesu  na klávesnici a živý pohled vypněte.

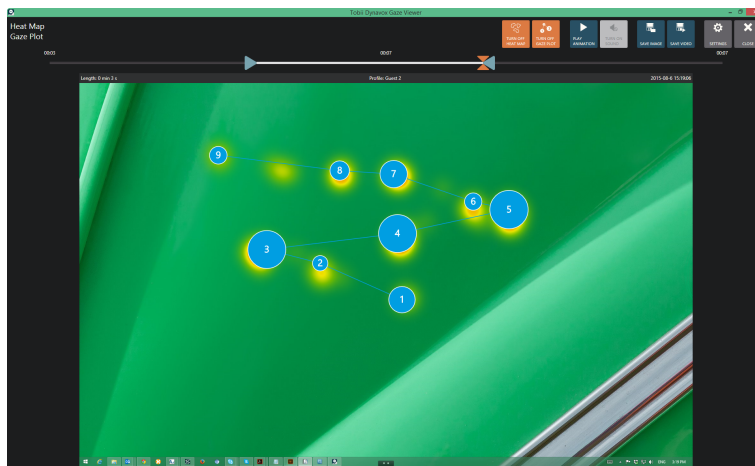
4.2 Editor a přehrávání Tobii Dynavox Gaze Viewer



Když se nahrávání zastaví, Editor & Playback automaticky se otevře zobrazení.

- V zobrazení Editor a přehrávání vyberte tlačítko  (NASTAVENÍ) a zobrazte tipy, získajte přístup k návodu a správci licence.
- Přepněte  (VYPNOUT TEPELNOU MAPU) (výchozí nastavení) /  (ZAPNOUT TEPELNOU MAPU) a tepelnou mapu skryjte nebo zobrazte.
- Přepněte  (VYPNOUT GRAF POHLEDU) (výchozí nastavení) /  (ZAPNOUT GRAF POHLEDU) a graf pohledu skryjte nebo zobrazte.
- Přepněte  (VYPNOUT ZVUK) (VÝCHOZÍ) /  (ZAPNOUT ZVUK) a získajte možnost přehrávání nahrávání s vypnutým nebo zapnutým zvukem. Pokud je nahrávka provedena bez zvuku, tlačítko je šedé  (ZAPNOUT ZVUK).
- Vyberte tlačítko  (PŘEHRÁT ANIMACI) a spusťte přehrávání nahrávky a k zastavení přehrávání vyberte tlačítko  (ZASTAVIT ANIMACI).
- Vyberte tlačítko  (ZAVŘÍT) a zavřete Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback a přejděte zpět na Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller a spusťte nové nahrávání. Více informací naleznete v 4.1 *Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller, strana 10.*

4.2.1 Výběr časové osy



Pokud jste nahrávali na různých pozadích nebo stranách (obrazovkách), musíte přetáhnout ovládání časové osy tak, aby se zobrazila data pohledu pouze pro konkrétní okno. Když ovládání časové osy přetáhnete, Editor & Playback v okně se zobrazí snímek pozadí pro daný bod v čase a pomůže vám vybrat správnou obrazovku. Aktuální výběr uložte jako snímek nebo video a proveďte výběr nového času pro další obrazovku. Více informací naleznete v [4.2.2 Uložit snímek nebo video, strana 12](#).

 Opakujte dokud neuložíte všechny různé obrazovky, o které máte zájem.

- Ikonu  (Počáteční bod) přetáhněte na nové místo a změňte počáteční bod nahrávání.
- Ikonu  (Koncový bod) přetáhněte na nové místo a změňte koncový bod nahrávání.
- Ikonu  (Aktuální časový bod) přetáhněte na nové místo a na obrazovce se vám zobrazí přesný časový bod.

4.2.2 Uložit snímek nebo video

- Pro uložení aktuálního časového bodu coby snímku použijte tlačítko  (ULOŽIT SNÍMEK).
- Pro uložení videa ve vybraném okně nahrávky použijte tlačítko  (ULOŽIT VIDEO).

 V horní části Gaze Interaction nahrávané obrazovky se zobrazí Profil uživatele. V levé horní části nahrávané obrazovky se zobrazí délka nahrávky a v pravé horní části nahrávané obrazovky se zobrazí datum a časové razítko nahrávky.

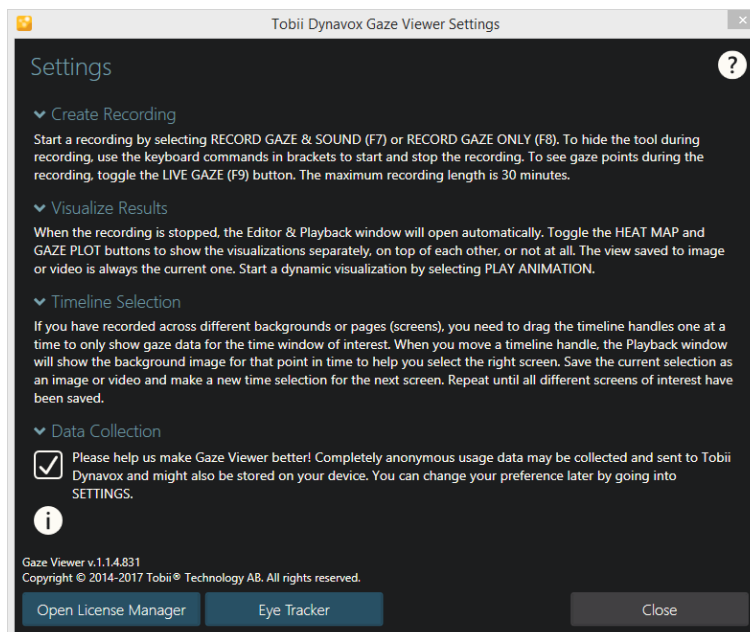
 Uložení dlouhé nahrávky bude chvíli trvat, proto buďte trpěliví, prosím.

4.3 Nastavení

Více informací naleznete v [5 Nastavení Gaze Viewer, strana 13](#).

5 Nastavení Gaze Viewer

Vyberte tlačítko  (NASTAVENÍ) a získáte přístup k Tobii Dynavox Gaze Viewer.



V Nastavení uživatel získá tipy jak software Tobii Dynavox Gaze Viewer používat.

K otevření návodu použijte ikonu  . Návod se otevře ve vašem výchozím internetovém prohlížeči.

5.1 Sběr dat

Pomozte nám, prosím, s vylepšením Tobii Dynavox Gaze Viewer prostřednictvím zcela anonymního sběru dat o využití a jejich sdílení. Nedojde ke sdílení žádných osobních údajů.

 Nebudou shromažďována žádná data z nahrávání, shromážděná budou pouze data, která ukazují, jak se software používá.

Zaškrtněte pole **Sběr dat** a aktivujte anonymní sdílení dat o použití Tobii Dynavox Gaze Viewer.

Pole **Sběr dat** nezaškrťvejte pokud nechcete data o použití Tobii Dynavox Gaze Viewer nehcete sdílet.

5.2 Správce licencí

Tobii Dynavox Gaze Viewer lze spustit na jednom počítači/zařízení se stejnou licencí. Abyste mohli Tobii Dynavox Gaze Viewer používat na jiném počítači/zařízení, je třeba, abyste Tobii Dynavox Gaze Viewer nejprve deaktivovali.

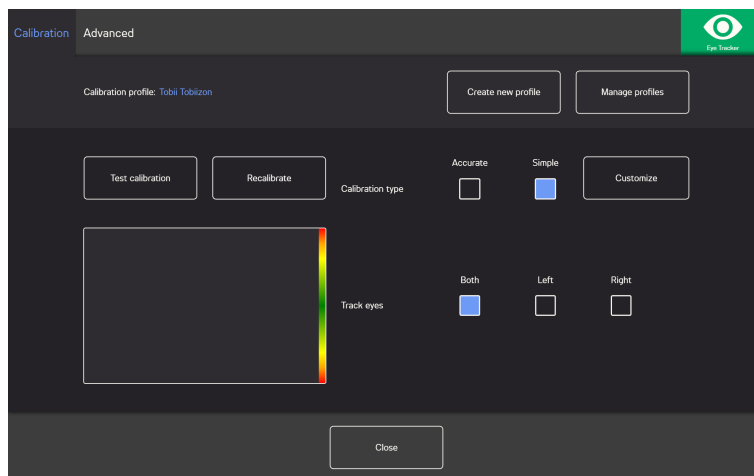
Pro otevření Správce licencí vyberte tlačítko **Otevřít manažera licencí** .

Aktivace licence viz 2.2.1 *Aktivace licence*, strana 5.

Deaktivace licence viz 2.2.2 *Deaktivovat licenci*, strana 6.

5.3 Eye Tracker

5.3.1 Záložka Kalibrace



Profil kalibrace: Zobrazí název profilu, který aktivní.

Vytvořit nový profil: Výběrem tohoto tlačítka vytvoříte nový profil. Více informací naleznete v 5.3.1.1 *Vytvořit nový profil, strana 14*.

Spravovat profily: Výběrem tohoto tlačítka změníte již stávající profil. Více informací naleznete v 5.3.1.2 *Správa profilů, strana 15*.

Zkušební kalibrace: Výběrem tohoto tlačítka otevřete stránku zkušební kalibrace. Více informací naleznete v 5.3.1.3 *Zkušební kalibrace, strana 15*.

Typ kalibrace: Existují dva (2) různé typy kalibrace: **Přesná** nebo **Jednoduchá**. Více informací naleznete v 5.3.1.5 *Typ kalibrace, strana 16*.

Sledování očí: Vyberte, jak bude zařízení sledovat oči uživatele: **Obě**, **Levé** nebo **Pravé**.

5.3.1.1 Vytvořit nový profil

1. Vyberte **Typ kalibrace** k použití.
Více informací naleznete v 5.3.1.5 *Typ kalibrace, strana 16*.
2. Vyberte tlačítko **Vytvořit nový profil**.
3. Pro pokračování vyberte **Ano** nebo pro zrušení vyberte **Ne**.
4. Nový profil pojmenujte.



Je třeba použít klávesnici a myš.

Použit lze pouze alfanumerické znaky.

5. Vyberte tlačítko **Další**.
6. Uživatele umístěte tak, aby dvě tečky znázorňující oči uživatele, byly ve středu boxu zobrazeného na obrazovce.
Proces kalibrace se spustí jakmile pravá tečka zabliká.
7. Při provádění kalibrace postupujte dle pokynů na obrazovce.
8. Kalibraci otestujte.
Více informací naleznete v 5.3.1.3 *Zkušební kalibrace, strana 15*.
9. Vyberte **Zavřít** a kalibraci přijměte nebo vyberte možnost **Provést kalibraci znovu** a proved'te novou kalibraci.

5.3.1.2 Správa profilů

Na stránce Správa profilů budete moci existující profil Aktivovat nebo Smazat.

Uprostřed obrazovky, v části Aktivní profil, budete moci vyhledat název aktivního profilu.

Všechny dostupné profily budou na stránce seřazeny jako tlačítko, k procházení dostupnými profily použijte tlačítko  a .

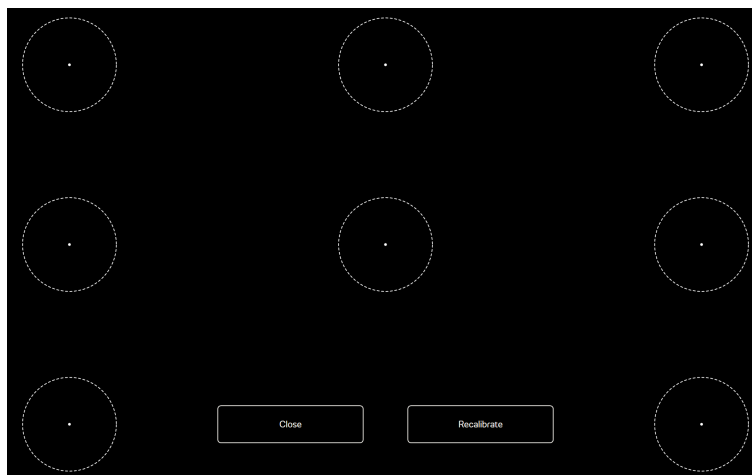
5.3.1.2.1 Aktivace profilu

1. Pro aktivaci vyberte tlačítko s názvem profilu.
2. Vyberte tlačítko **Aktivovat**, které se nachází v pravém horním rohu obrazovky.
3. Vyberte **Ano** a vybraný profil aktivujte nebo vyberte **Ne** a profil zrušte.
4. Vyberte **Zavřít** a stránku opusťte.

5.3.1.2.2 Smazat profil

1. Pro smazání vyberte tlačítko s názvem profilu.
2. Vyberte tlačítko **Smazat**, které se nachází v levém horním rohu obrazovky.
3. Vyberte **Ano** a smažte vybraný profil nebo **Ne** a profil zrušte.
4. Vyberte **Zavřít** a stránku opusťte.

5.3.1.3 Zkušební kalibrace



Na stránce zkušební kalibrace lze s použitím předem definovaných cílů na obrazovce provést testování a zjistit, zda uživatel potřebuje eye tracker kalibrovat znovu.

1. Na obrazovce se podívejte na každou tečku v kruhu a zjistěte, jak přesné je sledování okem v této oblasti.
2. Vyberte **Zavřít** a kalibraci přijměte nebo vyberte možnost **Provést kalibraci znovu** a proveďte novou kalibraci.

5.3.1.4 Opakovaná kalibrace

1. Vyberte **Typ kalibrace** k použití.
Více informací naleznete v 5.3.1.5 *Typ kalibrace*, strana 16.
2. Pro spuštění nového procesu kalibrace aktivního profilu stiskněte tlačítko **Kalibrovat znovu**.
3. Při provádění kalibrace postupujte dle pokynů na obrazovce.
4. Kalibraci otestujte. Více informací naleznete v 5.3.1.3 *Zkušební kalibrace*, strana 15.
5. Vyberte **Zavřít** a kalibraci přijměte nebo vyberte možnost **Provést kalibraci znovu** a proveďte novou kalibraci.

5.3.1.5 Typ kalibrace

K dispozici jsou dva (2) různé typy kalibrace: **Přesná** a **Jednoduchá**.

5.3.1.5.1 Přesná

Vyberte pole **Přesná** a aktivujte nejpreciznější typ kalibrace.

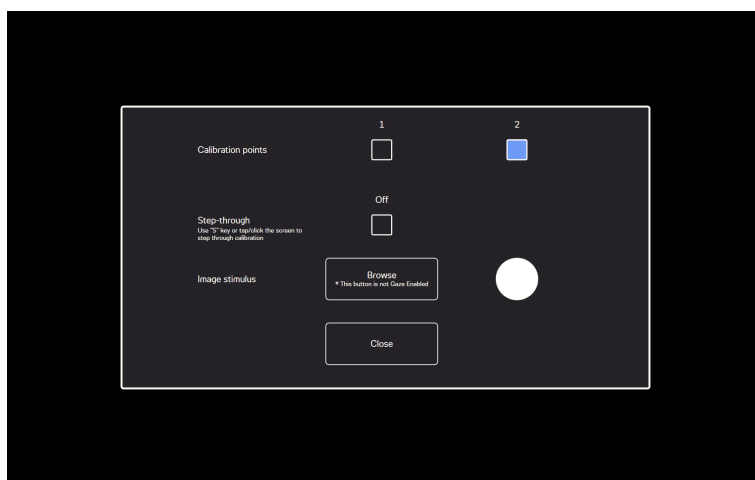
V případě aktivovaného typu kalibrace Přesná se zobrazí sedm (7) bodů, kalibračních „teček“. Přesná kalibrace je výchozí typ kalibrace.

5.3.1.5.2 Jednoduchá

Vyberte pole **Jednoduchá** a aktivujte jednoduchou kalibraci, pokud má význam, aby kalibrace proběhla rychle a snadno, a ne velmi přesně.

Když vyberete jednoduchý typ kalibrace, proces kalibrace lze upravit.

Vyberte tlačítko **Upravit** a proces kalibrace upravte.



Kalibrační body: Vyberte, zda se má použít **1** nebo **2** kalibrační body.



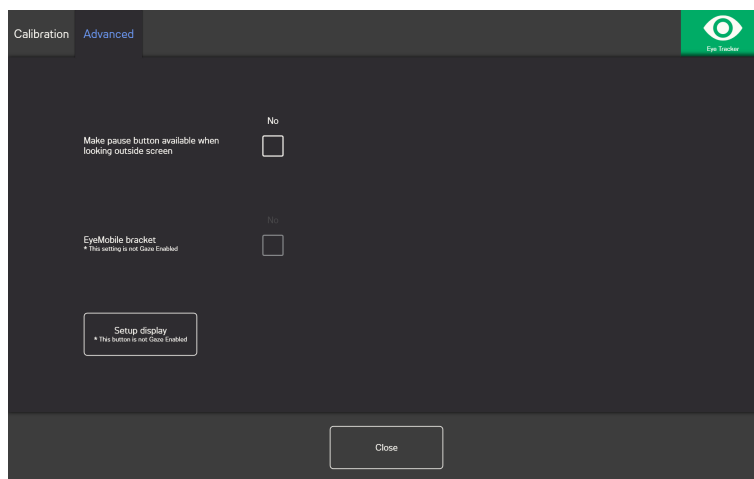
Kalibrace 1 bodu není na PCEye Go k dispozici.

Průběh: Přepněte pole Průběh Zap./Vyp. na Zap. a aktivujte funkci, přičemž použijte klávesu "S" na klávesnici nebo klepněte/klikněte na obrazovku a zobrazte průběh kalibrace.

Stimul snímku: Vyberte tlačítko **Procházet** a změňte **Stimul snímku** a změňte ho z výchozí bílé tečky na jeden ze zahrnutých stimulů nebo na snímek uživatelsky oblíbené hračky nebo něco jiného.

Zavření: Vyberte tlačítko **Zavřít** a stránku opusťte.

5.3.2 Záložka Pokročilé

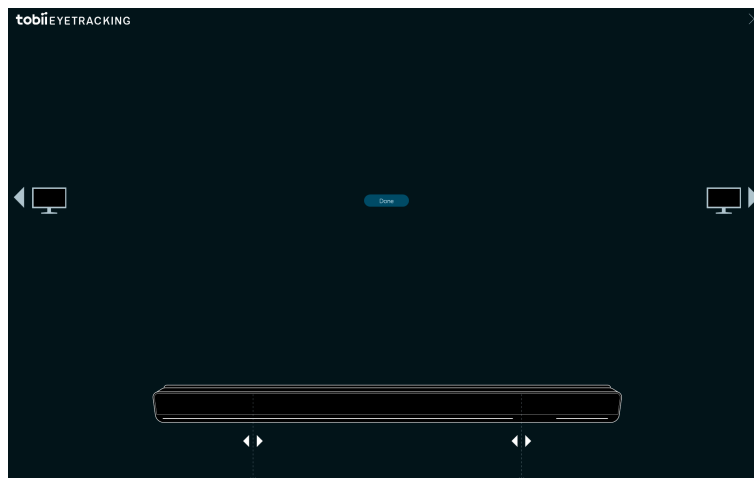


Při pohledu na vnější obrazovku použijte tlačítko pozastavení: Přepněte pole Zap./Vyp. na **Zap.** pokud se tlačítko pozastavení zobrazí na obrazovce když se uživatel dívá z obrazovky tak, aby uživatel dokázal sledování oka jednoduše pozastavit a restartovat.

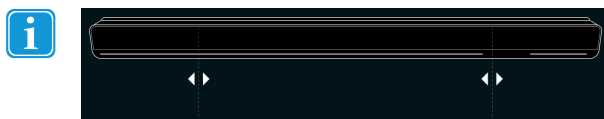
Konzole EyeMobile: Přepněte pole Zap./Vyp. konzoli EyeMobile do pozice **Zap.** pokud používáte EyeMobile nebo EyeMobile Mini. Nastavení konzole EyeMobile není pro EyeMobile Plus relevantní a proto je deaktivováno.

5.3.2.1 Nastavení displeje

V případě použití více než jednoho (1) displeje musíte specifikovat, ke kterému displeji je eye tracker připojený. Systém rovněž potřebuje znát velikost použitého displeje.



1. K výběru toho, ke kterému displeji je eye tracker připojený, použijte  nebo .
2. Vyrovnajte levou a pravou vertikální linii, které jsou pod vizualizací eye tracker na obrazovce, se značkami, které jsou v horní části používaného eye tracker.



Tak se nastaví velikost obrazovky používaná pro Tobii Dynavox Gaze Viewer.

3. K dokončení vyberte **Hotovo** .

Copyright ©Tobii AB (publ). Ilustrace a specifikace nemusí platit pro produkty a služby nabízené na každém místním trhu. Technické specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění. Všechny ostatní ochranné známky jsou majetkem jejich vlastníků.

Podpora zařízení Tobii Dynavox

Získejte nápovědu online

Podívejte se na stránku podpory pro vaše zařízení Tobii Dynavox. Obsahují aktuální informace o problémech a tipy a triky související s tímto produktem. Naše stránky podpory naleznete on-line na: www.TobiiDynavox.com nebo www.myTobiiDynavox.com.

Obraťte se na prodejního zástupce nebo prodejce

V případě otázek nebo problémů s produktem se obraťte na svého obchodního zástupce společnosti Tobias Dynavox nebo autorizovaného prodejce. Jsou nejvíce obeznámeni s vaším osobním nastavením a nejlépe vám mohou pomoci s tipy a produktovým tréninkem. Kontaktní údaje naleznete na www.TobiiDynavox.com/contact